

REGULAMIN LOTERII PROMOCYJNEJ O NAZWIE „MIKOŁAJKOWA LOTERIA STOKROTKI”

Zapisy ogólne

§1

Loteria promocyjna prowadzona jest pod nazwą „MIKOŁAJKOWA LOTERIA STOKROTKI” („Loteria”).

§2

Organizatorem Loterii jest Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Jana Heweliusza 11 lok. 819, 80-890 Gdańsk, KRS: 0000980754, REGON: 522506876, NIP: 5833454207 (dalej „Organizatorem” lub „Grzegorzówka Loterie” lub „Administratorem”), posiadająca biuro w Warszawie (03-713) przy ul. Wrzesińskiej 12/37, który to adres jest właściwy do doręczeń.

§3

Loteria stanowi loterię promocyjną w rozumieniu art. 2 ust. 1 pkt 10 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2023 r. poz. 227) (dalej „Ustawa”). Loteria jest prowadzona na podstawie Ustawy, zezwolenia Dyrektora Izby Administracji Skarbowej w Gdańsku oraz na podstawie niniejszego regulaminu Loterii („Regulamin”).

§4

Loteria prowadzona jest na całym obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.

Dane osobowe

§5

Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych”, Dz.Uz.UEL119 z 04.05.2016 str.1), Organizator informuje, że:

- a) administratorem danych osobowych Uczestników Loterii „Mikołajkowa Loteria Stokrotki” w zakresie w jakim dane osobowe Uczestnika Loterii są przetwarzane w celu urzędzenia i organizacji Loterii oraz publikacji informacji o laureatach w zgodności z przepisami prawa i niniejszym Regulaminem jest Organizator, tj. Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku (80-890) przy ul. Jana Heweliusza 11 lok. 819, Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się poprzez wysłanie wiadomości na adres e-mail dane@grzegorzolka.com lub pisemnie na adres biura Administratora w Warszawie,
- b) dane osobowe Uczestnika Loterii są przetwarzane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z organizacją przedmiotowej Loterii, tj. w celu przyjmowania Zgłoszeń do Loterii, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa ciążących na Organizatorze w związku z urzędzeniem Loterii i obowiązkami sprawozdawczymi,
- c) w związku z przystąpieniem Uczestnika do Loterii dane osobowe przetwarzane są na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f ogólnego rozporządzenia o ochronie danych; prawnie uzasadnionym interesem administratora jest prowadzenie działań promocyjnych na rzecz marki „Stokrotka”; w zakresie w jakim dane osobowe Uczestnika Loterii są przetwarzane, w celu urzędzenia i organizacji Loterii w zgodności z przepisami prawa i niniejszym Regulaminem, podstawą przetwarzania jest art. 6 ust. 1 lit c ogólnego rozporządzenia o ochronie danych,
- d) podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Loterii,
- e) Osoby, których dane osobowe są przetwarzane w ramach loterii, mają prawo do:
 - dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;

- żądania sprostowania (poprawienia) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do żądania ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu praw.
 - żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, w przypadku, gdy przetwarzanie nie jest oparte na przesłance zgody osoby na przetwarzanie jej danych;
 - wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
- f) dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez Administratora innym podmiotom tj. w szczególności „Stokrotka” Sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników Loterii, podmiotom realizującym wykonanie nagrody oraz podmiotom świadczącym usługi pocztowe/kurierskie w celu doręczenia nagród, a także podmiotom obsługującym Administratora prawnie lub księgowo,
- g) dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu zakończenia Loterii oraz przez okres 6 miesięcy jako czas niezbędny do obsługi ewentualnych roszczeń. Dane osobowe laureatów będą przetwarzane przez okres 5 lat liczony od roku zakończenia Loterii w celu udokumentowania jej wyników zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie.
- h) dane osobowe Uczestników Loterii nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy,
- i) administrator nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.

Definicje

§6

W Regulaminie użyto następujących definicji:

- a) **Sklepy** – sieć supermarketów i marketów spożywczo-przemysłowych Stokrotka na terenie całej Polski, należących do Stokrotka lub prowadzonych na podstawie zawartej umowy franczyzowej, w których jest zapewniony dostęp do Aplikacji (informację o sklepach franczyzowych, w których występują ograniczenia w dostępie do Aplikacji znajdują się w na stronie stokrotka.pl w zakładce zawierającej informacje o aplikacji „Nasza Stokrotka”).
- b) **Sklep internetowy** - sklep internetowy Stokrotka On-line funkcjonujący w oparciu o stronę internetową pod adresem www.sklep.stokrotka.pl.
- c) **Uczestnik** – osoba fizyczna, która ma ukończone 18 lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych, która jako konsument w rozumieniu art. 221 Kodeksu cywilnego, będąc klientem Sklepu, zgłosi chęć udziału w Programie poprzez pełną rejestrację w Programie, a następnie dokona zgłoszenia w Loterii w sposób opisany w Regulaminie.
- d) **Program** – program lojalnościowy dla konsumentów pod nazwą „Nasza Stokrotka”, którego warunki wskazuje „Regulamin Aplikacji i Programu dla Konsumentów ‘Nasza Stokrotka’”. Organizatorem Programu jest: Stokrotka zaś jego koordynatorem Loyalty Point Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.
- e) **Aplikacja** – darmowa aplikacja mobilna „Nasza Stokrotka” przeznaczona do zainstalowania na urządzeniach mobilnych posiadających systemy Android od wersji 5.0 lub nowszy lub system iOS od wersji 10, za pośrednictwem której jej użytkownik może brać udział w Programie jako Uczestnik, ale także m.in. uzyskiwać informacje o ofercie Sklepów, rejestrować zakupy, a także brać udział w Loterii niezależnie od uczestnictwa w Programie.
- f) **ID** – unikalny kod alfanumeryczny przypisany do Uczestnika i jego Konta w ramach Programu od momentu zarejestrowania się do Programu, w aplikacji wyświetlany jako kod QR.

- g) **Płatki** – punkty przyznawane Uczestnikom, którzy zarejestrowali się w Aplikacji za zakupy w Sklepach w ramach Programu, za które po wymianie ich na Kupony za Płatki, można uzyskać rabaty na produkty z asortymentu Sklepów na zasadach opisanych w Regulaminie.
- h) **Konto** - indywidualne konto Uczestnika dostępne za pośrednictwem Aplikacji, na którym odnotowywane są dane osobowe Uczestnika oraz informacje na temat działań i aktywności Uczestnika w Programie w tym m.in. o zgromadzonych Płatkach, Kuponach za Płatki i ofertach promocyjnych.
- i) **Kupon za Płatki** – znak legitymacyjny w formie elektronicznej dostępny w Aplikacji dla Uczestnika po wymianie odpowiedniej liczby Płatków, umożliwiający skorzystanie z rabatu na wybrane produkty z asortymentu Sklepów wskazane w Katalogu Kuponów za Płatki
- j) **Regulamin Programu** – Regulamin Programu i Aplikacji dla konsumentów „Nasza Stokrotka”.

Przebieg loterii – zasady ogólne

§7

1. Czas trwania Loterii obejmuje okres od 15.11.2023 roku do 29.02.2024 roku, który jest ostatecznym dniem zakończenia procedury reklamacyjnej, z zastrzeżeniem, że czas przyjmowania zgłoszeń w Loterii obejmuje okres od dnia 16.11.2023 roku do 13.12.2023 roku. Zakup Produktów przed lub po terminie określonym w pkt 2 niniejszego paragrafu lub bez wykorzystania Aplikacji nie uprawnia do wzięcia udziału w Loterii.
2. Sprzedażą promocyjną w Loterii objęte są zakupy dokonywane w Sklepach. Lista Sklepów objętych Loterią jest dostępna na stronie stokrotka.pl/nasze-sklepy/. Do udziału w Loterii uprawniają zakupy dokonane w dniach od 16.11.2023 roku do 13.12.2023 roku z wykorzystaniem aktywnego konta w Aplikacji. Organizator zastrzega że zakupy dokonane w Sklepach franczyzowych, w których występują ograniczenia bądź brak dostępu do Aplikacji, nie uprawniają do udziału w Loterii (Sklepy franczyzowe są prowadzone przez niezależnych przedsiębiorców, którzy samodzielnie podejmują decyzje związane z prowadzoną działalnością, stąd dostęp do Aplikacji w niektórych Sklepach franczyzowych może być trwale lub czasowo ograniczony lub wyłączony).
3. Z Loterii wyłączone są zakupy:
 - a) napoi alkoholowych w rozumieniu ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi (Dz.U. z 2023 r. poz. 165 ze zm.), z wyłączeniem piwa;
 - b) wyrobów tytoniowych, papierosy elektroniczne, pojemniki zapasowe lub rekvizyty tytoniowe w rozumieniu ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych (Dz.U. z 2023 poz. 700),
 - c) preparatów do początkowego żywienia niemowląt w rozumieniu art. 3 pkt 27 ustawy z dnia 25 sierpnia 2006 r. o bezpieczeństwie żywności i żywienia (Dz.U. z 2023r. poz. 588 ze zm.), w tym produkty z kategorii mleka modyfikowane, żywienia początkowego dla dzieci w wieku od 0 do 6 miesięcy oraz przedmiotów służących do karmienia niemowląt,
 - d) produktów leczniczych w rozumieniu art. 2 pkt 32 ustawy z dnia 6 września 2001 r. Prawo farmaceutyczne (Dz.U. z 2022 r. poz. 2301 ze zm.),
 - e) płatności dokonywanych w kasach w ramach programu „Moje Rachunki” oraz Usługi wypłaty gotówki i inne usługi,
 - f) doładowań telefonicznych pre-paid, starterów telefonicznych pre-paid, doładowań serwisów elektronicznych i online,
 - g) równowartości naliczonej kaucji za opakowania zwrotne,
 - h) dowodów udziału w grach hazardowych (np. kupony loteryjne, zdraпки itp.),
 - i) kart podarunkowych,
 - j) bonów i talonów podarunkowych.
4. Loteria przeznaczona jest dla uczestników Programu posiadających aktywne konto w Aplikacji i składa się z dwóch części:

- a) Części I - do której uprawnia zakup dokonany od dnia 16.11.2023 roku do 13.12.2023 roku i umożliwia wygranie nagrody z puli nagród wskazanej w § 10 pkt 1.
 - b) Części II - w której można wziąć udział w dniach od 16.11.2023 roku do 13.12.2023 roku po uprzednim dokonaniu minimum 1 spełniającego warunki Regulaminu zakupu w sklepach Stokrotka o wartości nie mniejszej niż 39,00 zł brutto i wygrać nagrodę z puli nagród wskazanej w § 10 pkt 2. Do kwoty zakupu nie są wliczane wartości zakupu produktów wyłączonych z Loterii wskazanych w pkt. 3 niniejszego paragrafu.
5. Z udziału w Loterii wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Członkami najbliższej rodziny w rozumieniu Regulaminu są: małżonkowie, osoby pozostające w faktycznym wspólnym pożyciu z pracownikiem, wstępni, zstępni, teściowie i rodzeństwo pracowników Organizatora. Pracownikiem w rozumieniu niniejszego Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej (np. na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).

§8

Regulamin Loterii jest udostępniony do wglądu przez czas trwania Loterii w biurze Organizatora (w dniach i godzinach jego otwarcia) oraz w terminie od dnia 16.11.2023 roku do dnia 20.02.2024 roku na stronie www.grzegrzolka.com oraz www.stokrotka.pl/loteria.

§9

Uczestnikiem Loterii, z zastrzeżeniem pozostałych punktów Regulaminu, staje się osoba spełniająca pozostałe zapisy Regulaminu, która spełnia łącznie następujące warunki:

- a) w terminie od godziny 00:00:00 dnia 16.11.2023 roku do godz. 23:59:59 dnia 13.12.2023 roku w momencie rejestracji do Loterii posiada aktywne w pełni zarejestrowane konto w Aplikacji,
- b) w terminie od 16.11.2023 roku do 13.12.2023 roku zaakceptuje Regulamin Loterii, potwierdzi zapoznanie się z klauzulą dotyczącą przetwarzania danych osobowych i wyrazi niezbędną zgodę na udostępnianie przez Stokrotka danych osobowych niezbędnych do wzięcia udziału w Loterii (tj.: indywidualny numer uczestnika Programu, numer telefonu, dane dotyczące zakupów objętych Loterią) Organizatorowi. Wyrażenie takiej zgody jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Loterii,
- c) w terminie od 16.11.2023 roku do 16.12.2023 roku w części I Loterii dokona zdrapania co najmniej jednej uzyskanej wirtualnej zdrapki („eZdrapka”), bądź w terminie od 16.11.2023 roku do 13.12.2023 roku w części II Loterii dokona zdrapania co najmniej jednej uzyskanej eZdrapki.

Nagrody

§10

1. W części I Loterii przewidziano następujące nagrody o łącznej wartości 1.194.497,50 zł brutto (słownie: jeden milion sto dziewięćdziesiąt cztery tysiące czterysta dziewięćdziesiąt siedem złotych pięćdziesiąt groszy) w postaci:
 - a) Nagrody tygodniowe: 8 nagród w postaci „rocznych zakupów” w Stokrotce. Nagrody wydawane są w postaci kart Pluxee (dawniej Sodexo) do wykorzystania w Sklepach o wartości 12.000 zł (słownie: dwanaście tysięcy złotych zero groszy) wraz z dodatkową kwotą w wysokości 1.333,00 zł (słownie: jeden tysiąc trzysta trzydzieści trzy złote zero groszy), która nie podlega wypłacie na rzecz laureata, lecz zostanie pobrana przez Organizatora na rzecz zapłaty stosownego podatku od wygranej – 8 nagród o łącznej wartości 106.664,00 zł.
 - b) Nagrody dzienne I stopnia w postaci kart Pluxee (dawniej Sodexo) do wykorzystania w Sklepach o wartości 500,00 zł (słownie: pięćset złotych zero groszy) – 200 nagród o łącznej wartości 100.000,00 zł,

- c) Nagrody dzienne II stopnia w postaci produktów do odebrania w Sklepach za 1 gr – 133 150 nagród o łącznej wartości 493.833,50 (słownie: czterysta dziewięćdziesiąt trzy tysiące osiemset trzydzieści trzy złote pięćdziesiąt groszy). Szczegółowe informacje o nagrodach dziennych II stopnia zawarte są w tabeli poniżej:

Lp.	Nazwa	Wartość 1 sztuki	Ilość	Łączna wartość
1	MORLINY PARÓWKI BERLINKI CLASSIC 250G	5,62	1 500	8 430,00 zł
2	LIZAK CHUPA CHUPS 12G ORYGINAL	1,33	10 000	13 300,00 zł
3	WAFEL MEGA GRZEŚKI 48 G (MIX SMAKÓW)	1,74	2 500	4 350,00 zł
4	NAPÓJ COCA-COLA 330ML PUSZKA (MIX SMAKÓW)	3,15	2 500	7 875,00 zł
5	PALUSZKI LUBELLA 70G SOLONE	1,79	2 500	4 475,00 zł
6	KABANOSY WELL DONE 120 G (MIX SMAKÓW)	6,05	1 500	9 075,00 zł
7	BATON MILKY WAY 21,5G MLECZNY	1,97	2 500	4 925,00 zł
8	WAFEL PRINCESSA LONGA KOKOSOWA BIAŁA 48 G	1,72	2 500	4 300,00 zł
9	DESER MONTE 150G ZOTT CZEKOLADA	3,22	1 500	4 830,00 zł
10	SEREK HOMOGENIZOWANY DANIO 140G/130G (MIX SMAKÓW)	2,21	1 500	3 315,00 zł
11	WODA CISOWIANKA 500ML NIEGAZOWANA, GAZOWANA	1,71	2 500	4 275,00 zł
12	BATON SNICKERS 50G	3,77	2 500	9 425,00 zł
13	KINDER JAJKO Z NIESPODZIANKĄ 20 G	4,1	1 250	5 125,00 zł
14	MUS KUBUŚ 100G (MIX SMAKÓW z wyłączeniem IMMUNO)	2,45	2 500	6 125,00 zł
15	BATON PAWELEK 45G (MIX SMAKÓW)	2,49	2 500	6 225,00 zł
16	CZEKOLADA WEDEL 80-100 G(MIX SMAKÓW)	3,69	1 500	5 535,00 zł
17	SOK KUBUŚ 100% 300 ml (MIX SMAKÓW z wyłączeniem IMMUNO)	2,63	2 500	6 575,00 zł
18	CZEKOLADA KINDER CHOCOLATE 50G	3,39	1 250	4 237,50 zł
19	ŚLEDZIK NA RAZ 100 g LISNER (MIX SMAKÓW)	3,72	1 500	5 580,00 zł
20	DRAŻE SKAWA 70G (MIX SMAKÓW)	2,68	1 500	4 020,00 zł
21	BATON GO ON 50G SANTE (MIX SMAKÓW)	3,91	2 500	9 775,00 zł
22	SUCHARKI BRUSCHETTE MARETTI 70G (MIX SMAKÓW)	3,61	6 000	21 660,00 zł
23	ROGALIK BREAMORE 80G KAKAOWY, WANILIOWY	2,04	7 500	15 300,00 zł
24	FITOS WAFLE KUKURYDZIANE KUPIEC CHILLI, CHEDDAR 120G	5,19	5 000	25 950,00 zł
25	WAFLE RYŻOWE KUPIEC 120G NATURALNE	3,81	1 000	3 810,00 zł
26	WAFLE RYŻOWE KUPIEC 90G WIELOZIARNISTE	3,46	1 750	6 055,00 zł
27	PODPŁOMYKI KUPIEC 70G BEZ CUKRU	3,62	2 500	9 050,00 zł
28	WAFLE KUKURYDZIANE KUPIEC 56G CZEKOLADA MLECZNA	4,88	2 500	12 200,00 zł

29	WAFLE KUKURYDZIANE KUPIEC 105G Z SOLĄ MORSKĄ	4,38	1 500	6 570,00 zł
30	LODY KAKTUS BOOM NIEB/POLEWA NA PATYKU 48G NESTLE	3,68	20 000	73 600,00 zł
31	DANIE JAPOŃSKI KLASYCZNY OYAKATA 93 G	5,69	15 000	85 350,00 zł
32	MUS ANTYBATON ŁOWICZ 100G (MIX SMAKÓW)	3,48	17 500	60 900,00 zł
33	KAPITAŃSKIE PALUSZKI RYBNE 420G ABRAMCZYK	17,34	2 400	41 616,00 zł
	Suma		133 150	493 833,50 zł

- d) Nagrody dzienne III stopnia w postaci Płatków wgrzywanych w Aplikacji – 1 276 010 nagród o łącznej wartości 494.000,00 zł (słownie: czterysta dziewięćdziesiąt cztery tysiące złotych zero groszy). Szczegółowe informacje o nagrodach w postaci Płatków zawarte są w tabeli poniżej:

Lp	Nazwa nagrody	Wartość 1 nagrody	Ilość	Wartość całościowa
1	1.000 Płatków	130,00 zł	10	1.300,00 zł
2	100 Płatków	13,00 zł	4 000	52.000,00 zł
3	20 Płatków	2,60 zł	22 000	57.200,00 zł
4	5 Płatków	0,65 zł	200 000	130.000,00 zł
5	2 Płatki	0,26 zł	900 000	234.000,00 zł
6	1 Płatek	0,13 zł	150 000	19.500,00 zł
Łącznie			1 276 010	494.000,00 zł

2. W części II Loterii przewidziano nagrody o łącznej wartości 681.017,50 zł (słownie: sześćset osiemdziesiąt jeden tysięcy siedemnaście złotych pięćdziesiąt groszy):

- a) Nagrody części II Loterii I stopnia w postaci produktów do odebrania w Sklepach za 1 grosz – 130 750 nagród o łącznej wartości 452.217,50 zł (słownie: czterysta pięćdziesiąt dwa tysiące dwie siedemnaście złotych pięćdziesiąt groszy). Szczegółowe informacje o nagrodach I stopnia w części II Loterii zawarte są w tabeli poniżej:

Lp.	Nazwa	Wartość 1 sztuki	Ilość	Łączna wartość
1	MORLINY PARÓWKI BERLINKI CLASSIC 250G	5,62	1 500	8 430,00 zł
2	LIZAK CHUPA CHUPS 12G ORYGINAL	1,33	10 000	13 300,00 zł
3	WAFEL MEGA GRZEŚKI 48 G (MIX SMAKÓW)	1,74	2 500	4 350,00 zł
4	NAPÓJ COCA-COLA 330ML PUSZKA (MIX SMAKÓW)	3,15	2 500	7 875,00 zł
5	PALUSZKI LUBELLA 70G SOLONE	1,79	2 500	4 475,00 zł
6	KABANOSY WELL DONE 120 G (MIX SMAKÓW)	6,05	1 500	9 075,00 zł
7	BATON MILKY WAY 21,5G MLECZNY	1,97	2 500	4 925,00 zł
8	WAFEL PRINCESSA LONGA KOKOSOWA BIAŁA 48 G	1,72	2 500	4 300,00 zł
9	DESER MONTE 150G ZOTT CZEKOLADA	3,22	1 500	4 830,00 zł
10	SEREK HOMOG. DANIO 140G/130G (MIX SMAKÓW)	2,21	1 500	3 315,00 zł

11	WODA CISOWIANKA 500ML NIEGAZOWANA, GAZOWANA	1,71	2 500	4 275,00 zł
12	BATON SNICKERS 50G	3,77	2 500	9 425,00 zł
13	KINDER JAJKO Z NIESPODZIANKĄ 20 G	4,1	1 250	5 125,00 zł
14	MUS KUBUŚ 100G (MIX SMAKÓW z wyłączeniem IMMUNO)	2,45	2 500	6 125,00 zł
15	BATON PAWEŁEK 45G (MIX SMAKÓW)	2,49	2 500	6 225,00 zł
16	CZEKOLADA WEDEL 80-100 G(MIX SMAKÓW)	3,69	1 500	5 535,00 zł
17	SOK KUBUŚ 100% 300 ml (MIX SMAKÓW z wyłączeniem IMMUNO)	2,63	2 500	6 575,00 zł
18	CZEKOLADA KINDER CHOCOLATE 50G	3,39	1 250	4 237,50 zł
19	ŚLEDZIK NA RAZ 100 g LISNER (MIX SMAKÓW)	3,72	1 500	5 580,00 zł
20	DRAŻE SKAWA 70G (MIX SMAKÓW)	2,68	1 500	4 020,00 zł
21	BATON GO ON 50G SANTE (MIX SMAKÓW)	3,91	2 500	9 775,00 zł
22	SUCHARKI BRUSCHETTE MARETTI 70G (MIX SMAKÓW)	3,61	6 000	21 660,00 zł
23	ROGALIK BREMORE 80G KAKAOWY, WANILIOWY	2,04	7 500	15 300,00 zł
24	FITOS WAFLE KUKURYDZIANE KUPIEC CHILLI, CHEDDAR 120G	5,19	5 000	25 950,00 zł
25	WAFLE RYŻOWE KUPIEC 120G NATURALNE	3,81	1 000	3 810,00 zł
26	WAFLE RYŻOWE KUPIEC 90G WIELOZIARNISTE	3,46	1 750	6 055,00 zł
27	PODPŁOMYKI KUPIEC 70G BEZ CUKRU	3,62	2 500	9 050,00 zł
28	WAFLE KUKURYDZIANE KUPIEC 56G CZEKOLADA MLECZNA	4,88	2 500	12 200,00 zł
29	WAFLE KUKURYDZIANE KUPIEC 105G Z SOLĄ MORSKĄ	4,38	1 500	6 570,00 zł
30	LODY KAKTUS BOOM NIEB/POLEWA NA PATYKU 48G NESTLE	3,68	20 000	73 600,00 zł
31	DANIE JAPOŃSKI KLASYCZNY OYAKATA 93 G	5,69	15 000	85 350,00 zł
32	MUS ANTYBATON ŁOWICZ 100G (MIX SMAKÓW)	3,48	17 500	60 900,00 zł
	Suma		130 750	452 217,50 zł

- b) Nagrody części II Loterii II stopnia w postaci Płatków wgrzywanych w Aplikacji – 860 100 nagród o łącznej wartości 228.800,00 zł (dwieście dwadzieścia osiem tysięcy osiemset złotych zero groszy). Szczegółowe informacje o nagrodach w postaci Płatków zawarte są w tabeli poniżej:

Lp	Nazwa nagrody	Wartość 1 nagrody	Ilość	Wartość całościowa
1	100 Płatków	13,00 zł	100	1.300,00 zł
2	20 Płatków	2,60 zł	10 000	26.000,00 zł
3	5 Płatków	0,65 zł	100 000	65.000,00 zł
4	2 Płatki	0,26 zł	300 000	78.000,00 zł
5	1 Płatek	0,13 zł	450 000	58.500,00 zł

Łącznie		860 100	228.800,00 zł
---------	--	---------	---------------

3. Łączna pula nagród w Loterii wynosi 1.875.515,00 zł brutto (słownie: jeden milion osiemset siedemdziesiąt pięć tysięcy pięćset pięćnaście złotych zero groszy. Wartość nagród w postaci produktów za 1 grosz została ustalona na dzień 06.11.2023r.
4. Uczestnikom Loterii, którzy zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu nabędą prawo do nagród nie przysługuje prawo do zastrzeżenia wyboru szczególnych właściwości nagród (w tym wyboru sposobu otrzymania nagrody), ani do otrzymania ich ekwiwalentu pieniężnego. Prawo do nagrody w Loterii nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez nagrodzonego Uczestnika. Nagrody, które nie zostaną wykorzystane w terminie ich realizacji przepadają i nie ma możliwości ich ponownego przekazania/ aktywowania.

Przebieg Loterii – przyznawanie nagród natychmiastowych w Loterii

§11

1. EZdrapka pozwalająca na grę o nagrody w I części Loterii przyznawana jest Uczestnikom, którzy wypełnią co najmniej jeden z poniżej wskazanych warunków:
 - a) w terminie od dnia 16.11.2023 roku do dnia 13.12.2023 roku dokonają jednorazowego zakupu (udokumentowanego na jednym paragonie, lub tzw. fakturze konsumenckiej, dalej „Dowód Zakupu promocyjnego”) produktów (z zastrzeżeniem §7 pkt 3) za kwotę nie mniejszą niż 50 zł brutto (słownie: pięćdziesiąt złotych) („Zakup promocyjny”) w dowolnym Sklepie. Podczas Zakupu promocyjnego Uczestnik jest zobowiązany wykorzystać aktywne konto Aplikacji w celu powiązania dokonanych zakupów z kontem w Aplikacji. Za każde pełne 50,00 zł brutto (z zastrzeżeniem §7 pkt 3) wydane na zakupy w Sklepie (z zastrzeżeniem zapisów pkt 3 niniejszego paragrafu) Uczestnikowi przysługuje 1 (słownie: jedna) eZdrapka, lub
 - b) w terminie od dnia 16.11.2023 roku do dnia 13.12.2023 roku Uczestnik może zdobyć dodatkowe eZdrapki za zakup określonych produktów premiowanych („Produkty premiowane”). Podczas Zakupu promocyjnego Uczestnik jest zobowiązany wykorzystać aktywne konto w Aplikacji w celu powiązania jego zakupów z kontem w Aplikacji. W przypadku zakupu Produktów premiowanych Uczestnik otrzymuje 1 (słownie: jedną) dodatkową eZdrapkę za zakup jednego rodzaju Produktu premiowanego (przykładowo: Uczestnik dokonuje zakupu 3 różnych Produktów premiowanych – Uczestnik otrzymuje 3 eZdrapki; Uczestnik dokonuje zakupu 5 takich samych Produktów premiowanych – Uczestnik otrzymuje 1 eZdrapkę). Uczestnik może otrzymać 1 dodatkową eZdrapkę dziennie za zakup 1 rodzaju Produktu premiowanego – za dokonanie ponownego zakupu tego samego Produktu premiowanego tego samego dnia Uczestnik nie otrzymuje dodatkowej eZdrapki. Lista Produktów premiowanych w danym okresie promocyjnym będzie wskazana w Aplikacji i gazecie promocyjnej, ponadto może być ona wskazana na stronie stokrotka.pl.
2. EZdrapka pozwalająca na grę o nagrody w II części Loterii jest przyznawana Uczestnikom, którzy w okresie trwania sprzedaży promocyjnej (tj. od dnia 16.11.2023 r. do dnia 13.12.2023 r.) dokonają co najmniej jednego zakupu zgodnego z regulaminem loterii (tj. z uwzględnieniem zapisów mówiących o produktach wyłączonych z loterii wskazanych w § 7 pkt 3) o wartości nie mniejszej niż 39,00 zł brutto, a następnie zalogują się w Aplikacji („Aktywność w aplikacji”). Uczestnik może otrzymać 1 eZdrapkę za Aktywność w Aplikacji w danym dniu począwszy od dnia dokonania pierwszego zakupu o wartości nie mniejszej niż 39,00 zł brutto. Przykładowo:
 - a) Promocja rozpoczyna się 16.11.2023 r. Uczestnik tego dnia ani w kolejnych dniach nie dokonał żadnego zakupu, ale zalogował się do Aplikacji – Uczestnik nie otrzymuje eZdrapki za aktywność;
 - b) Promocja rozpoczyna się 16.11.2023 r. Uczestnik tego dnia dokonał zakupu za kwotę nie mniejszą niż 39,00 zł brutto a następnie zalogował się do Aplikacji – Uczestnik otrzymuje eZdrapkę za aktywność. Uczestnik może otrzymać eZdrapkę za aktywność każdego dnia począwszy od 16.11.2023 r. do końca okresu promocji;
 - c) Promocja rozpoczyna się 16.11.2023 r. Uczestnik tego dnia nie dokonał żadnego zakupu, ale dnia 21.11.2023 r. dokonał zakupu za kwotę nie mniejszą niż 39,00 zł brutto a następnie zalogował się do Aplikacji – Uczestnik otrzymuje eZdrapkę

za aktywność. Uczestnik może otrzymać eZdrapkę za aktywność każdego dnia począwszy od 21.11.2023 r. do końca okresu promocji.

eZdrapki za aktywność w Aplikacji są przyznawane w terminie od dnia 16.11.2023 roku do dnia 13.12.2023 roku włącznie. Podczas Loterii Uczestnik może otrzymać maksymalnie 28 eZdrapek za aktywność w aplikacji. eZdrapki w II części Loterii są aktywne wyłącznie w dniu, w którym Uczestnik dokonał aktywności w Aplikacji (wyłącznie w dniu, w którym eZdrapki za aktywność zostały udostępnione w Aplikacji). Niewykorzystane eZdrapki nie przechodzą na kolejny dzień – niewykorzystana eZdrapka wygasa bezpowrotnie.

3. Uczestnik I części Loterii w ciągu 1 dnia może otrzymać maksymalnie 10 (słownie: dziesięć) eZdrapek za zakupy, o których mowa w pkt 1a niniejszego paragrafu oraz dowolną liczbę eZdrapek dodatkowych, o których mowa w pkt 1b niniejszego paragrafu.
4. W Loterii Uczestnik może posiadać w danym momencie dowolną liczbę eZdrapek w Aplikacji za zakupy, o których mowa w pkt 1 a-b niniejszego paragrafu oraz 1 (słownie: jedną) eZdrapkę, o której mowa w pkt 2 niniejszego paragrafu. eZdrapkę, o której mowa w pkt. 2 niniejszego paragrafu Uczestnicy mogą zdrapywać wyłącznie w danym dniu aktywności (logowania się) w Aplikacji, niezdrapane zdrapki za aktywność w Aplikacji nie przechodzą na kolejny dzień i nie podlegają kumulacji.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Loterii Uczestnika, którego konto w Aplikacji wykazuje cechy nadużycia zgodnie z Regulaminem Programu. Jednocześnie osoby, niespełniające definicji Uczestnika, o której mowa w szczególności w §6 i §9, nie będą uprawnione do uzyskania jakiegokolwiek nagrody w Loterii.

Przyznawanie nagród dziennych w I i II części Loterii

§12

1. Losowanie bramek czasowych, w których padną nagrody w Loterii będzie miało miejsce dnia 15.11.2023 roku w biurze Organizatora Loterii. W trakcie losowania wylosowane zostaną bramki czasowe w formacie dzień.godzina.minuta.sekunda (dalej: „Bramka”), które zostaną wprowadzone do systemu informatycznego obsługującego rejestrację Zgłoszeń sprawdzających eZdrapkę w Loterii, w celu wyłonienia laureatów Nagród. System informatyczny służy do sprawdzania, czy Uczestnik wygrał Nagrodę.
2. Organizator dokona dwóch niezależnych losowań – jednego dla nagród I części Loterii oraz jednego dla nagród II części Loterii. Organizator dokona losowania łącznie 2.400.210 (słownie: dwóch milionów czterystu tysięcy dwustu dziesięciu) Bramek, w których (lub po upływie których) padnie wygrana (zgodnie z treścią pkt 5 niniejszego paragrafu). Bramki będą losowane:
 - a) dla części I Loterii – z zakresu od godziny 00:00:00 dnia 16.11.2023 roku do godziny 23:59:59 dnia 16.12.2023 roku,
 - b) dla części II Loterii – z zakresu od godziny 00:00:00 dnia 16.11.2023 roku do godziny 23:59:59 dnia 13.12.2023 roku.
3. Organizator może dowolnie dostosować ilość nagród losowanych w dniu 15.11.2023 r. (oraz w losowaniu, o którym mowa w pkt. 8 § 12) na dany dzień i porę dnia z zakresów dat wskazanych w pkt. 2 powyżej, z zastrzeżeniem, że rozlosuje wszystkie bramki przewidziane w Loterii.
4. Losowanie przeprowadzone zostanie przez członków Komisji Loterii, o której mowa w § 18 Regulaminu (zwanej dalej: „Komisją”). Losowanie zostanie przeprowadzone przy użyciu urządzenia do gier, które posiada pozytywną opinię techniczną jednostki badającej i zostało zarejestrowane zgodnie z przepisami Ustawy lub w sposób ręczny. W przypadku ręcznego losowania dni będą losowane z puli losów zawierających dzień i miesiąc, godziny będą losowane z puli losów zawierających oznaczenie godzin, natomiast minuty i sekundy będą losowane z puli zawierającej losy z oznaczeniem minut oraz sekund. Wylosowane Bramki zostaną umieszczone na liście wyników losowania.
5. Lista wyników losowania zawierać będzie wskazanie daty oraz wylosowane zwycięskie Bramki, w których (lub po upływie których) padną wygrane oraz informację, do której nagrody została przypisana zwycięska Bramka. Lista wyników losowania Bramek jest dokumentem poufnym, niedostępnym dla osób postronnych. Każda Nagroda wraz z odpowiadającą jej wylosowaną zwycięską Bramką zostanie wprowadzona do systemu informatycznego obsługującego rejestrację Zgłoszeń w Loterii nie później niż do godz. 23:59:59 dnia 15.11.2023 roku.

6. Zwycięzcą Nagrody zostaje osoba, która jako pierwsza dokona sprawdzenia eZdrapki w czasie zgodnym z czasem wylosowanej Bramki lub jako pierwsza dokona sprawdzenia eZdrapki po upływie czasu wylosowanej zwycięskiej Bramki (w przypadku, gdy żaden z Uczestników nie dokona sprawdzenia eZdrapki w czasie wylosowanej zwycięskiej Bramki). Sprawdzenie eZdrapki odbywa się poprzez potarcie palcem ekranu telefonu i odsłonięcie pola eZdrapki. Za czas sprawdzenia eZdrapki uznawany jest czas, w jakim po kliknięciu przez Uczestnika przycisku „GRAJ” zgłoszenie Uczestnika trafi do systemu informatycznego obsługującego Loterię. W przypadku, gdy w czasie wylosowanej zwycięskiej Bramki więcej niż 1 (słownie: jeden) Uczestnik dokona sprawdzenia eZdrapki, wówczas o pierwszeństwie decyduje czas liczony z dokładnością do tysięcznych części sekundy. Sprawdzenie eZdrapki, które zostało odczytane przez system jako pierwsze uprawnia do Nagrody. Zasada ta obowiązuje również po upływie czasu wylosowanej zwycięskiej Bramki. Po kliknięciu w Aplikacji przycisku „GRAJ” następuje sprawdzenie, czy Uczestnik wygrał jedną z nagród w Loterii oraz udostępnienie zakrytego pola eZdrapki, pod którym znajduje się informacja o wygranej lub jej braku. Uczestnik, aby dowiedzieć się czy wygrał, odsłania pole eZdrapki, pod którym ukryte są napisy/symbole. W przypadku wygrania Nagrody, po odsłonięciu wszystkich zakrytych pól eZdrapki, przynajmniej trzy nazwy/symbole Nagrody będą identyczne, a na ekranie pojawi się symbol/informacja o wygranej Nagrodzie. W przypadku niewygrania Nagrody, po odsłonięciu wszystkich pól eZdrapki nie będzie trzech lub większej liczby identycznych symboli/nazw zawierających informację o Nagrodzie. Informacja o nagrodzie jest widoczna po odsłonięciu pól eZdrapki i/lub w koncie Uczestnika w Aplikacji. W sytuacji, w której Uczestnik kliknie pole „GRAJ”, tym samym dokonując sprawdzenia eZdrapki, ale nie wyświetli mu się wynik (np. z powodu rozładowania się telefonu, słabego połączenia internetowego lub z innych przyczyn), powinien w najszybszym możliwym terminie sprawdzić swoje konto w Aplikacji. W przypadku, w którym eZdrapka była zwycięska, informacja o wygranej nagrodzie będzie widoczna w jego koncie w Aplikacji, zaś w przypadku eZdrapki niewygranej, w Aplikacji nie będzie informacji o wygranej. W takiej sytuacji liczba dostępnych eZdrapek Uczestnika zostanie zmniejszona o jedną – o tę, dla której kliknął on przycisk „GRAJ”.
7. W przypadku, gdy:
 - a) podczas sprawdzania eZdrapki Uczestnik otrzyma komunikat o problemie z połączeniem z internetem, Uczestnik jest zobowiązany sprawdzić dostęp do internetu i spróbować ponownie sprawdzić eZdrapkę,
 - b) podczas sprawdzania eZdrapki Uczestnik otrzyma komunikat o błędzie, inny niż błąd o przekroczeniu dozwolonej liczby eZdrapek do zdrapania, Uczestnik powinien spróbować odsłonić eZdrapkę jeszcze raz (przed podjęciem kolejnej próby można zamknąć i ponownie uruchomić Aplikację).
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia dodatkowego losowania Bramek czasowych do nagród w sytuacji, w której na skutek nieprzewidzianych problemów technicznych bądź innych po stronie Organizatora, dojdzie do zerwania komunikacji pomiędzy systemem informatycznym obsługującym rejestrację Zgłoszeń a Aplikacją o ile sytuacja ta będzie groziła niemożnością wydania części nagród w Loterii. W takiej sytuacji, Uczestnicy, którzy podjęli próbę zdrapania eZdrapki, nie tracą eZdrapki, przy pomocy której dokonywali sprawdzenia, czy wygrali jedną z Nagród podczas trwania problemów technicznych, zaś nierozdysponowane Nagrody zostaną przywrócone do puli nagród poprzez losowanie dla nich nowych Bramek. Losowanie dodatkowych Bramek dla takich Nagród może zostać przeprowadzone po zakończeniu sytuacji zakłócającej komunikację systemów, jednak nie później niż dnia 12.12.2023 roku. W przypadku przeprowadzania dodatkowego losowania Godzin, Organizator dokona powyższego losowania rozlosowując Nagrody na dni i godziny począwszy od godziny 00:00:00 dnia następnego po losowaniu do godziny 23:59:59 odpowiednio dnia 16.12.2023 roku bądź 13.12.2023 roku. W przypadku przeprowadzania dodatkowego losowania, Organizator przeprowadzi oddzielne dodatkowe losowania dla nagród części I oraz części II Loterii. W sytuacji, gdyby problemy techniczne pojawiły się po dniu 11.12.2023 roku, Nagrody, o których informacja się nie wyświetli, pozostaną nierozdysponowane.
9. Prawo do nagrody może zostać wyłącznie Uczestnikowi posiadającemu aktywne Konto w Aplikacji.

Przyznawanie nagród tygodniowych w I części Loterii

§13

1. W części I Loterii przeprowadzonych zostanie 4 Losowania Nagród Tygodniowych.
2. Losowania Nagród Tygodniowych odbywają się w terminach i z zakresów wskazanych w poniższej tabeli:

Data losowania	Zakres losowania	Ilość losowanych Nagród Tygodniowych
23.11.2023	16.11.2023 – 22.11.2023	2
30.11.2023	23.11.2023 – 29.11.2023	2
07.12.2023	30.11.2023 – 06.12.2023	2
14.12.2023	07.12.2023 – 13.12.2023	2

3. Podczas losowań Nagród Tygodniowych do każdego ze Zgłoszeń dokonanych w przedziale czasowym wskazanym poprzez zakres danego losowania powyżej, przyporządkowana zostanie liczba porządkowa. Następnie Organizator przystąpi do losowania liczby porządkowej Zgłoszenia. Każde losowanie Nagród Tygodniowych dokonywane jest ręcznie. Liczby porządkowe są umieszczane na elektronicznej liście uprawnionych do danego losowania Zgłoszeń. Organizator przygotowuje odpowiednią liczbę losów zawierających liczby porządkowe przypisane do Zgłoszeń uprawnionych do danego losowania lub odpowiednią liczbę urn, których liczba będzie zależna od ilości cyfr w ostatniej liczbie porządkowej (przykładowo: jeżeli ostatnia liczba porządkowa wyniesie 23.546, to urn będzie 5). Pierwsza urna odpowiada cyfrze jedności, druga cyfrze dziesiątek, trzecia cyfrze setek, itd. W każdej z urn (z wyjątkiem ostatniej urny) będą się znajdowały losy z cyframi z zakresu 0-9. W ostatniej urnie znajdują się losy z cyframi z zakresu określonego przez wartość pierwszej cyfry w ostatniej liczbie porządkowej (przykładowo: jeżeli ostatnia liczba porządkowa wyniesie 23.546 Zgłoszeń, to zakres losów z cyframi w ostatniej urnie będzie 0-2). Losowania nagród odbywają się poprzez ręczne wylosowanie losów. Losowanie poszczególnych cyfr tworzących losowaną liczbę porządkową odbędzie się począwszy od urny przeznaczonej do losowania jednostek, następnie liczby dziesiątek, setek i dalej odpowiednio. W wypadku, gdy podczas losowania kolejnych cyfr tworzących liczbę porządkową zdarzy się, że wylosowane cyfry utworzą kombinację, która nie występuje wśród Liczb porządkowych, wówczas losowanie danej cyfry, po wylosowaniu której okaże się, że dana kombinacja tworzy liczbę porządkową, która nie występuje na liście Zgłoszeń uprawnionych do danego losowania, będzie powtarzana do momentu jej wylosowania (przykładowo: jeżeli ostatnia liczba porządkowa wyniesie 539 i z pierwszej urny wylosowano nr 7, z drugiej urny wylosowano cyfrę 4, a z trzeciej cyfrę 5, to wylosowane cyfry tworzą kombinację 547, która nie występuje wśród liczb porządkowych, w takim wypadku losowanie z trzeciej urny odpowiadającej trzeciej cyfrze liczby porządkowej jest powtarzane do momentu wylosowania cyfry, która występuje wśród liczb porządkowych wraz z końcówką 47). Losowania będą prowadzone do momentu wylosowania liczby porządkowej znajdującej się na liście udziałów uprawnionych do danego Losowania. Losowanie Nagród odbywa się poprzez ręczne wylosowanie losów lub poprzez ręczne wylosowanie cyfr, które utworzą Liczbę porządkową zwycięskiego Zgłoszenia. O sposobie losowania zwycięskich Zgłoszeń każdorazowo zdecydować komisja, o której mowa w § 18 Regulaminu. Wylosowani Laureaci i Laureaci rezerwowi zostaną umieszczeni na liście w kolejności ich wylosowania.
4. Podczas każdego z losowań Nagród Tygodniowych Organizator dokona losowania Zgłoszenia zwycięskiego oraz po 1 (słownie: jednym) Zgłoszeniu rezerwowym do każdej Nagrody Tygodniowej. W pierwszej kolejności Organizator wylosuje liczby porządkowe Zgłoszeń zwycięskich, a następnie liczby porządkowe Zgłoszeń rezerwowych.

Informacja, weryfikacja prawa do nagrody w Loterii i sposób ich przyznania

§14

1. O prawie do nagród dziennych i tygodniowych zwycięzcy zostaną powiadomieni poprzez komunikat w Aplikacji bezpośrednio po wygranej i/lub wiadomości SMS wysłanej na numer telefonu Uczestnika podany w Aplikacji. Wiadomość wysłana do laureatów Nagród Tygodniowych oraz Nagród dziennych I stopnia zawierać będzie link do formularza laureata, który Uczestnik jest zobowiązany prawidłowo wypełnić najpóźniej do dnia 21 grudnia 2023 roku. W przypadku niewypełnienia formularza laureata do dnia 21 grudnia 2023 roku prawo do Nagród Tygodniowych przejdzie na Uczestnika, którego Zgłoszenie zostało wylosowane jako Zgłoszenie rezerwowe do danej Nagrody zaś Nagrody dzienne I, do których laureaci nie wypełnili formularza laureata, pozostaną niewydane. Uczestnicy, których Zgłoszenia wylosowano jako rezerwowe i uzyskali prawo do Nagrody Tygodniowej, otrzymają wiadomość SMS z informacją o uzyskaniu prawa do nagrody najpóźniej do dnia 29 grudnia i będą zobowiązani wypełnić formularz laureata do dnia 4 stycznia 2024 roku.

2. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody Tygodniowej zawiera następujące dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania laureata, numer PESEL oraz numer i serię dokumentu tożsamości. Laureat, który nie posiada numeru PESEL jest zobowiązany zamiast numeru PESEL podać datę urodzenia i obywatelstwo (inne niż polskie). Konieczność podania tych danych wynika z przepisów Rozporządzenie ministra finansów z dnia 22 czerwca 2010 r. w sprawie zaświadczeń o uzyskanej wygranej oraz ewidencji zaświadczeń i ewidencji wypłaconych (wydanych) wygranych (Dz. U. z 2019 r. poz. 2314).
3. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody dziennej I Stopnia zawiera następujące dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania laureata (do wysyłki nagrody).
4. Karty Pluxee stanowiące Nagrody tygodniowe oraz Nagrody dzienne I stopnia są ważne do dnia 31.12.2024 r. bądź do chwili wyczerpania środków znajdujących się na stanowiącej nagrodę karcie (w zależności od tego, co nastąpi jako pierwsze). W przypadku, w którym kwota za zakupy będzie wyższa niż stan środków na karcie, brakującą kwotę za zakupy uzupełnia osoba dokonująca zakupu. Nie ma możliwości wypłacenia środków znajdujących się na karcie – środki można wykorzystać wyłącznie jako zapłatę za zakupy dokonane w Sklepach.

§15

1. Wyniki Loterii będą dostępne w postaci numerów ID użytkowników Aplikacji oraz informacji o nagrodzie w biurze Organizatora Loterii przy ul. Wrzesińskiej 12/37, 03-713 Warszawa. Ponadto Uczestnicy będą informowani o przysługujących im nagrodach w trybie opisanym w §14.
2. Wyniki Loterii będą dostępne w biurze Organizatora najpóźniej od dnia 09.01 2024 roku i nie krócej niż do zakończenia Loterii.
3. Nagrody w Loterii zostaną wydane w następujący sposób:
 - a) Nagrody Tygodniowe oraz Nagrody dzienne I stopnia zostaną wysłane przesyłką pocztową lub kurierską najpóźniej do dnia 15.01.2024 roku i mogą być wykorzystane najpóźniej do 31.12.2024 r.
 - b) pozostałe nagrody będą widoczne w koncie laureata w jego Aplikacji bezpośrednio po wygranej, jednak nie później niż do dnia 10.01.2024. Wygrane nagrody w postaci Płatków będą widoczne w sekcji „Płatki” Aplikacji, zaś wygrane nagrody rzeczowe do odbioru za 1 grosz będą dostępne w sekcji kuponów jednorazowych w Aplikacji. W przypadku Nagród rzeczowych do odbioru za 1 grosz, które w nazwie mają zapis „mix smaków” Laureat może wybrać dowolny smak wygranego produktu. W przypadku, w którym w nazwie wskazano smak lub smaki do wyboru Laureat jest zobowiązany wybrać wskazany smak lub dokonać wyboru wyłącznie spośród wskazanych smaków. Nagrody w postaci płatków mogą być wykorzystane najpóźniej w ciągu 12 miesięcy począwszy od dnia ich wgrania do Aplikacji.
4. Aby odebrać nagrodę, wszyscy Laureaci zobowiązani są do posiadania aktywnego konta w Aplikacji. Nagrody w postaci produktów do odebrania za 1 grosz wgrane do Aplikacji będzie można odebrać w Sklepach najpóźniej do 14.01.2024 r. za okazaniem i zeskanowaniem Aplikacji.
5. Nieodebrane lub niewykorzystane nagrody w terminie wynikającym z Regulaminu pozostają do dyspozycji Organizatora.
6. Nagrody w Loterii zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego.

Postępowanie reklamacyjne

§16

1. Reklamacje mogą być zgłaszane w trakcie trwania Loterii, jednak nie później niż do dnia 31.01.2023 roku. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje:
 - a. w przypadku wysyłki za pomocą poczty lub kuriera - data nadania przesyłki,
 - b. w przypadku osobistego dostarczenia bądź wysyłki za pośrednictwem środków komunikacji elektronicznej – data wpływu.

Reklamacje należy zgłaszać na adres biura Organizatora, tj. Grzegorzówka Loterie sp. z o.o., Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa, w przypadku wysyłki reklamacji za pośrednictwem środków komunikacji elektronicznej: reklamacja@grzegorzolka.com.

2. Reklamacje rozpatruje Komisja. Rozpatrzeniu podlegają reklamacje zgłoszone wyłącznie w sposób wskazany w pkt 1 niniejszego paragrafu.
3. Zgodnie z treścią Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 02.01.2019 roku w sprawie trybu zgłaszania roszczeń uczestników gier hazardowych (Dz. U. 2019 poz. 20) pisemna lub złożona za pomocą środków komunikacji elektronicznej reklamacja powinna zawierać: imię i nazwisko, dokładny adres uczestnika gry, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, rodzaj gry jak również dokładny opis i powód reklamacji oraz treść żądania. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej uczestnik gry jest zobowiązany podać także adres elektroniczny do komunikacji.
4. Rozpatrywanie reklamacji trwa maksymalnie 14 dni liczonych od dnia jej otrzymania, jednak nie później niż do dnia 29.02.2024 roku (włączając w to zawiadomienie Uczestnika o wyniku reklamacji).
5. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia swoich roszczeń w sądzie powszechnym.

§17

Roszczenia z tytułu Loterii przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia, kiedy roszczenie stało się wymagalne (podstawa prawna art. 21 Ustawy. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.

Nadzór nad przeprowadzeniem Loterii

§18

Nadzór nad Loterią prowadzi powołana przez Organizatora Komisja. Komisja działa na podstawie regulaminu Komisji wydanego przez Organizatora. W skład Komisji wchodzi co najmniej jedna osoba, która posiada zaświadczenie o odbyciu szkolenia, o którym mowa w art. 24 Ustawy. Spośród osób, które posiadają szkolenie o odbyciu szkolenia Organizator wyznaczy jedną osobę, której powierzy funkcję nadzoru nad urządzaniem Loterii oraz nad pracami Komisji.

Postanowienia końcowe

§19

1. Wszelkie ewentualne spory mogące wyniknąć ze stosunków objętych Loterią, będą rozstrzygane przez sąd powszechny.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość podawania w materiałach promocyjnych jako organizatora zdefiniowanej regulaminem nazwy Grzegorzówka Loterie. Materiały promocyjne mogą być opatrzone hasłem promocyjnym innym niż nazwa Loterii.
3. Moc prawną mają postanowienia niniejszego Regulaminu i obowiązujące przepisy prawa.
4. Na żądanie Laureata Organizator wystawia imienne zaświadczenia o wysokości wygranej z zachowaniem procedur i terminów wynikających z treści art. 20 Ustawy.